

Normas Campeonato de Juegos Internacional

Rogue Company

Las partidas se realizarán 4vs4 según el sorteo que se realizará por anticipado y el que se comunicará a los participantes a través de los medios oficiales de la asociación.

Los equipos serán formados por la organización.

Las actualizaciones de los resultados del torneo se comunicarán por parte de la organización a través del Discord y/o grupo de Telegram.

El torneo comenzará el 21 de agosto a las 17:00 (hora española)

Aquel jugador que no se encuentre disponible en el primer llamamiento será descalificado.

Se podrá jugar desde cualquier dispositivo

Detalles del encuentro:

Modo demolición

Reporta el resultado del partido por Telegram incluyendo una captura del resultado de la partida.

El ganador de la partida seguirá jugando en la próxima ronda, el que no gane la partida será descalificado.

En este juego para seleccionar el ganador absoluto en las semifinales y finales se harán 2vs2 y 1vs1.

La comunicación entre los participantes durante el campeonato se realizará en las salas de audio de Discord habilitadas para ello.

Cualquier norma que no esté escrita será la decisión que estime la organización.

Del mismo modo cualquier actualización se verá reflejada en el grupo de Telegram.

Cualquier mal comportamiento será consecuencia de la expulsión del campeonato.

Recibirán premios aquellos que lleguen a la final.